Communication client-serveur

Base

La communication entre le serveur DeDeSales et le client DeDeSales s'effectue exclusivement via le protocole chiffré https. Les connexions sans https ne sont plus autorisées.

Démarrage

Après le démarrage du programme, il est vérifié si une nouvelle version du client DeDeSales est disponible. Le cas échéant, le client télécharge automatiquement la mise à jour depuis le serveur DeDeSales et l'installe.

Après l'installation de la mise à jour, effectuez une actualisation des données afin d'obtenir les versions les plus récentes des bases de données.

Transfert de données

Lors du transfert de données dans le client DeDeSales, les données sont d'abord envoyées du client vers le serveur, puis récupérées depuis le serveur. L'envoi des données est donc plus important que la récupération de nouvelles données. En cas d'erreur lors du transfert (par exemple une coupure de connexion), toutes les étapes suivantes du transfert ne sont plus exécutées.

Les étapes individuelles se déroulent dans cet ordre :

1. Transfert des fichiers log vers le serveur DeDeSales
2. Transfert des commandes vers le serveur DeDeSales
3. Transfert des rapports quotidiens et des visites vers le serveur DeDeSales
4. Transfert des modifications des données de base vers le serveur DeDeSales (Interlocuteur, données de base clients)
5. Transfert des visuels issus de la documentation magasin et de la concurrence vers le serveur DeDeSales
6. Récupération des données de base (clients, articles, prix, ...) depuis le serveur DeDeSales
7. Récupération des documents et des statistiques depuis le serveur DeDeSales
8. Récupération des fichiers (visuels du produit, autres visuels, autres fichiers) depuis le serveur DeDeSales
9. Transfert des données CRM et des tâches vers le serveur DeDeSales
10. Récupération des données CRM et des tâches depuis le serveur DeDeSales

Info : Si le transfert de données est interrompu manuellement, le collaborateur peut ne pas disposer de données à jour. Effectuez-le donc toujours jusqu'à la fin.

Revision #1
Created 2026-11-08 02:22:59 UTC by N8N Wiki FR
Updated 2026-11-08 02:22:59 UTC by N8N Wiki FR